

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДЕНО

Заместитель председателя Режевского местного
отделения Всероссийской общественной
организации ветеранов «Боевое братство»

Директор Муниципального бюджетного
учреждения дополнительного образования
«Центр творческого развития»

Золотарёв С.В.

А.В. Богатова

«20» февраля 2024 г.

«20» февраля 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О проведении военно-спортивной игры «ЗАРНИЦА»

1. Общие положения

1.1. Военно-спортивная игра «ЗАРНИЦА» (далее Игра) проводится в соответствии с Распоряжением Правительства РФ от 27 декабря 2018 года №2950-р «Об утверждении Концепции развития добровольчества (волонтерства) в РФ до 2025 года», стратегией развития воспитания в Свердловской области до 2025 года, утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 г. № 996-р; стратегией развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2030 года, утвержденная распоряжением Правительства РФ от 24.11.2020 г. № 3081-р и в соответствии с планом работы Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр творческого развития» (далее МБУ ДО ЦТР).

1.2. Военно-спортивная игра «Зарница» - имитация боевых действий, похожих на военные учения. Дети делятся на команды и соревнуются в различных военно - прикладных видах спорта с игровыми элементами.

1.3. Организаторы Игры: МБУ ДО ЦТР, активные обучающиеся объединения «Педкласс» и Режевское местное отделение Всероссийской общественной организации ветеранов «Боевое братство» (далее РМО ВООВ «Боевое братство»).

2. Цели и задачи

2.1. Цель: гражданско-патриотическое воспитание, формирование чувства гордости к Российским вооруженным силам у обучающихся в рамках военно-спортивной игры «Зарница».

2.2. Задачи:

- приобщение обучающихся к историческому наследию, закрепление знаний о военных профессиях и званиях;
- участие обучающихся в общественно-значимой добровольческой деятельности;
- развитие инициативы подростков к организации и проведению Игры для обучающихся младшего возраста;
- воспитание умения преодолевать трудности, делать правильный выбор в экстремальных ситуациях;
- воспитание взаимовыручки в команде, чувства ответственности, настойчивости в достижении цели.
- организация досуга, вовлечение учащихся в различные виды спортивно-оздоровительной деятельности; пропаганда здорового образа жизни.

3. Участники Игры

- 3.1. Участниками игры могут стать обучающиеся объединений МБУ ДО ЦТР в возрасте от 7 до 18 лет. От учреждения формируется 4 команды по 10 человек.
- 3.2. Экипировка команд: спортивная форма одежды, отличительные элементы костюмов.
- 3.3. За каждой командой закрепляется куратор - педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦТР.

4. Условия и сроки проведения Игры

- 4.1. Игра проводится 28 февраля 2024 года в 15.00 часов на зоне отдыха «Нептун».
- 4.2. Игра включает в себя:

1 этап: с 19 по 27 февраля - подготовка к Игре.

Ответственность МБУ ДО ЦТР: Организация встречи с представителями РМО ВООВ «Боевое братство», создание инициативных групп старшеклассников и распределение поручений. Составление сценария, подготовка атрибутов, формирование команд, подготовка педагогов и волонтеров к этапам проведения Игры: «тир», «военный музей», «военный эрудит», «санитарный пост», «минное поле», «полевая кухня», «меткий стрелок-гранаты», «полоса препятствий».

Ответственность РМО ВООВ «Боевое братство»: Предоставление территории для проведения Игры, подготовка представителей «Боевого братства» к этапам проведения Игры: «тир», «военный музей». Предоставление необходимого инвентаря для проведения этапов: «тир», «санитарный пост», «полевая кухня», «меткий стрелок-гранаты».

2 этап: 28 февраля: Проведение военно-спортивной игры, выявление победителей, награждение.

- 4.3. Игра проводится МБУ ДО ЦТР и РМО ВООВ «Боевое братство» с привлечением волонтеров МБУ ДО ЦТР.

5. Организация и ход Игры

- 5.1. Построение команд, торжественное открытие;
- Выдача маршрутных листов;
 - Проведение игры по этапам;
 - Построение, подведение итогов, определение номинаций;
 - Награждение по номинациям;
 - Уборка территории зоны отдыха «Нептун» после проведения Игры.

6. Этапы Игры

- 6.1. Участники Игры проходят следующие этапы:
«тир», «военный музей», «военный эрудит», «санитарный пост», «минное поле», «полевая кухня», «меткий стрелок-гранаты», «полоса препятствий».

7. Принципы организации Игры

- 7.1. Военно-спортивная Игра «Зарница» строится на следующих принципах:
- добровольность;
 - доступность;
 - открытость;
 - безопасность.

8. Атрибуты и оборудование

8.1. Кегли, мячи, гранаты, винтовка и пульки, носилки, тубинги для горки, стойки с названием этапов, маршрутные листы, магнитофон, колонка, свисток, термосы для каши и чая, одноразовая посуда.

9. Жюри Игры

9.1. Состав жюри формируется из сотрудников МБУ ДО ЦТР и РМО ВООВ «Боевое братство».

9.2. Жюри подсчитывают баллы и определяют победителей в номинациях командам-участницам Игры.

10. Критерии оценки этапов Игры

10.1. Выполнение практического задания участниками оценивается в 10 баллов.

10.2. Определение победителя в номинации осуществляется по количеству набранных баллов в каждом из этапов.

11. Условия участия

11.1. Информацию об участниках в Игре необходимо сообщить до 20 февраля 2024 года педагогу-организатору Ивановой Е.В. и внести организационный взнос 40 рублей.

11.2. Волонтерам необходимо зарегистрироваться на сайте Добро.ру, подать официальную заявку на участие в игре.

11.3. По вопросам регистрации волонтеров на сайте Добро.ру обращаться к методисту Дорохиной А.В. по электронной почте: svtgez@mail.ru или по телефону 89022793592

12. Подведение итогов Игры

12.1. Итоги игры будут опубликованы на странице МБУ ДО ЦТР ВКонтакте и сайте учреждения.

12.2. По итогам участия в игре волонтерам будут высланы электронные сертификаты и проставлены верифицированные часы.