

СОГЛАСОВАНО

Директор Муниципального
бюджетного учреждения
дополнительного образования
«Центр творческого развития»
_____ А.В. Богатова
« _____ » _____ 2024 г.

СОГЛАСОВАНО

Директор Муниципального бюджетного
учреждения Дворец культуры «Горизонт»
_____ О.Б. Русанова
« _____ » _____ 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Управления
образования Администрации
Режевского городского округа
_____ И.В. Клюева
« _____ » _____ 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о районной Шоу-игре

«Киностудия «МосфильМ» представляет...»

в рамках Марафона «Сотни идей для талантливых детей»

1. Общие положения

1.1. Районная Шоу-игра «Киностудия «МосфильМ» представляет...» (далее Шоу - игра) проводится в рамках XXXI областного Фестиваля молодежной клубной культуры «Тинейджер-лидер», в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 г. № 273 – ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», распоряжением Правительства Российской Федерации от 29 мая 2015 г. № 996-р г. «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года», планом районных мероприятий Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр творческого развития» (далее МБУ ДО ЦТР) в рамках Марафона «Сотни идей для талантливых детей» на 2023-2024 учебный год.

Фестиваль направлен на содействие организованным формам творческого досуга молодежи и является составной частью областной программы Свердловской региональной молодежной общественной организации «Ассоциация учащейся молодежи» (далее РМОО АУМ).

1.2. Шоу-игра - это молодежный слет команд-делегаций подростков (тинейджеров), представленных впервые или ставших победителями отборочных игр в образовательных учреждениях.

1.3. «Тинейджер-лидер» - это молодежный танцевальный конкурс, развивающий современное молодежное творчество, формы досуга и активного отдыха подростков, формирующий современный стиль жизни и активную жизненную позицию. Конкурс направлен на укрепление дружеских отношений между подростками, развитию молодежных субкультур, современного танцевального искусства, пропаганду здорового образа жизни, посредством самовыражения танцем.

1.4. Организаторы Шоу-игры: Управление образования Администрации Режевского городского округа (далее УО Администрации РГО) и МБУ ДО ЦТР.

2. Цели и задачи

2.1. Цель: повышать интерес подростков и молодежи к Тинейджерскому движению-Шоу-игре «Тинейджер-лидер», расширять его участников.

2.2. Задачи:

- создание условий для максимального раскрытия внутреннего потенциала подростков;
- развитие у подростков компетентности в культурно - досуговой деятельности путем приобщения к музыкальной и танцевальной культуре;
 - популяризация лучших достижений российского и советского кинематографа, формирование знаний о развитии кино, этапах создания фильма, жанрах;
 - привитие подросткам здорового образа жизни, навыков социального поведения, расширение их нравственного и эстетического кругозора, проявление себя как личности и как члена коллектива;
 - расширение творческих способностей и талантов подростков в танце, пародии, оригинальном жанре, развитие интереса к дальнейшему творческому и профессиональному росту;
 - формирование у подростков позитивного стиля жизни, основанного на активном взаимодействии с окружающей средой и доброжелательном отношении к людям;
 - выявление лучшей команды для участия в областном Фестивале молодежной клубной культуры «Тинейджер-лидер».

3. Время и место проведения

3.1. Шоу-игра проводится **22 марта 2024 года в 17.00 часов** в ДК «Горизонт».

3.2. Для участия в Шоу-игре необходимо **до 7 марта 2024 года** подать заявку в печатном или электронном варианте по прилагаемой форме (*Приложение №1*) методисту Мокроносковой Оксане Владимировне по адресу ул. Metallургов, д.8, или cvrrez@mail.ru.

3.3. Руководителям команд заранее сообщать куратору Шоу-игры об изменении количества участников в команде.

3.4. Для победителей Муниципального этапа Областной Фестиваль молодежной и клубной культуры «Тинейджер-лидер» проводится с **1 по 3 мая 2024 года** на территории муниципального образования в г. Нижний Тагил.

4. Участники Шоу-игры

4.1. Участниками Конкурса может стать любая команда – делегация подростков (тинейджеров) в возрасте от 13 до 18 лет. Количество участников - **от 7 до 10 человек** от образовательного учреждения.

4.2. Команда должна:

- соблюдать установленные правила Шоу-игры;
- иметь свое оригинальное название;
- обладать собственным стилем в одежде и поведении;
- уметь выражать себя и иметь собственный имидж;
- танцевать в различных стилях, а также в своем собственном;
- свободно вести себя на танцполе;
- быть предельно внимательной, тактичной, доброжелательной к другим командам;
- быть готовой к активному участию в конкурсах-экспромтах;
- соблюдать количественный состав команды и группы болельщиков;
- соблюдать хронометраж выступлений.

5. Форма проведения

5.1. Форма проведения: смотр талантов тинейджерского искусства в современном обществе. Игра проводится на основе дискотеки с элементами шоу и командной игры с использованием различных музыкальных, танцевальных и интеллектуальных конкурсов.

6. Условия организации и проведения Шоу-игры

6.1. Тема Шоу – игры: «Киностудия «Мосфильм» представляет...» - посвящена юбилейной дате. В России стартует уникальная программа культурных мероприятий, посвященная юбилею «Мосфильма» - легендарной киностудии, которая в 2024 году отмечает 100-летие со дня основания.

6.2. Каждая команда (компания) – участница Шоу-игры должна иметь свою отличительную символику, атрибутику, отличительные элементы костюма, макияжа, оригинальные кричалки и т.п.

7. Условия участия в Шоу-игре

7.1. Каждая команда – участница Шоу-игры заранее готовит:

-**ФИШКА КОМАНДЫ** – своя уникальная танцевальная связка или движение (до 30 секунд) на общий выход команд.

-**ВИЗИТНАЯ КАРТОЧКА** – представление команд - танцевальный номер с элементами театрализации, дающий полное представление «Кто мы?» (*продолжительность до 3-х минут*). По окончании визитной карточки должен быть предусмотрен «стоп-кадр» (*5 секунд для фотографии*).

-**КОМАНДНЫЙ ТАНЕЦ** в рамках темы Шоу-игры вся команда представляет синхронный сюжетный танец (*продолжительность до 3-х минут*).

7.2. Конкурсы -экспромты:

-**РАЗМИНКА «ТАНЦЕВАЛЬНЫЙ МИКС»** - состоит из нескольких блоков: каждая команда, ориентируясь на музыкальное сопровождение – стиль танца, выполняет задания с усложнением.

-**КОНКУРС «БАТТЛ»** - танцевальная битва, перетанцовка между двумя командами. Каждая команда танцует по - очереди, ориентируясь на стиль и музыкальное сопровождение.

-**КОНКУРС КАПИТАНОВ** – лидеров команд. Капитаны команд по - очереди переходят в другие команды и исполняют по 2-3 танцевальные связки под музыкальное сопровождение звукооператора, остальные участники повторяют движения. Задача- «зажечь» и активизировать в танце другие команды.

-**КОНКУРС «МИСС И МИСТЕР ТИНЕЙДЖЕР – 2024»** - парный конкурс. В конкурсе участвуют 1 юноша и 1 девушка от команды или группы болельщиков (**капитаны в конкурсе не могут принимать участие!**) После каждой музыкальной композиции жюри конкурса отсеивает одну из пар, оставшиеся пары меняют партнеров. В результате остается сильнейшая танцевальная пара – победитель «Мисс и мистер Тинейджер-2024».

8. Требования к командам

8.1. При подготовке конкурсных заданий учитывать тематику мероприятия. Приветствуется разнообразие жанров и стилей. **НЕ ПРИВЕТСТВУЕТСЯ** исполнение сложных акробатических трюков (ответственность за которые полностью возлагается на руководителей команд).

8.2. Во время мероприятия в целях соблюдения безопасности участники Шоу-игры должны иметь соответствующую удобную обувь.

8.3. При выступлении **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** использовать пиротехнические средства, хлопушки и любой другой материал, засоряющий танцпол и препятствующий выступлению команд. **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** использовать музыкальное сопровождение с использованием ненормативной лексики.

8.4. После выступления каждой команде необходимо освободить танцпол от атрибутов и наглядности.

8.5. На танцевальных миксах командам оставаться на танцполе, не выходить из зала и танцевать с болельщиками команд.

8.6. За один час до начала Шоу-игры с командами-участницами проводится общая репетиция выхода команд.

8.7. Болельщики готовят для поддержки своей команды: флаг, лозунг, эмблему, отличительные знаки и элементы костюмов и т.п. Команду болельщиков сопровождает руководитель.

8.8. Руководители команд до **20 марта** предоставляют фонограммы выступлений звукооператору для подготовки музыкального сопровождения всей программы Шоу-игры. Во время выступления команды ответственный руководитель контролирует время включения и выключения фонограммы.

8.9. За проведение репетиций и согласование времени проведения репетиций в ДК «Горизонт» ответственность несут руководители команд.

9. Оценка участников Шоу-игры

9.1. Жюри оценивает команды по следующим критериям:

№	Название конкурса	Критерии оценки
1.	Разминка «Танцевальный микс»	Слаженность команды, синхронность, танцевальное мастерство, степень и качество выполнения конкурсных заданий, оригинальность.
2.	Визитная карточка	Стиль: эстетика костюмов, грим, имидж команды; театрализованная композиция с элементами танца, артистизм; содержание: название, лозунг, реквизиты, раскрытие представления о команде; качество постановки (композиционное построение номера, владение сценическим пространством, соответствие стилю композиции);
3.	Конкурс капитанов-лидеров команд	Артистизм, умение импровизировать под различные танцевальные направления, ориентировка в пространстве.
4.	Конкурс «Баттл»	Танцевальное мастерство, синхронность, командность и дружелюбное отношение к команде-сопернице, импровизация под различные музыкальные стили.
5.	Командный танец	Танцевальная и музыкальная культура, композиционное построение сюжета, оригинальность перестроения и ориентировка в пространстве; владение техникой (уровень сложности лексики и рисунка танца, чистота исполнения, мастерство и синхронность);

6.	Конкурс «Мисс и мистер Тинейджер»	Рациональное использование танцевальной площадки, взаимодействия танцоров друг с другом, артистизм, мимика и выбор танцевальных элементов.
----	--	--

9.2. Каждый конкурс оценивается членами жюри по трем основным критериям. Каждый критерий оценивается по 5-ти балльной системе. За один конкурс максимальное количество составляет 15 баллов. Лучшие выступления выявляются по общей сумме баллов. Решение жюри не обсуждается, обжалованию и пересмотру не подлежит. Оценочные листы членов жюри конфиденциальны, демонстрации или выдаче не подлежат.

9.3. Определение победителя Конкурса осуществляется путём суммирования баллов всех членов жюри.

9.4. Жюри оставляет за собой право определения номинаций и награждение номинантов дипломами и памятным призами.

9.5. Оценка конкурса «Мисс и мистер Тинейджер – 2024» осуществляется активистами Совета «Движение первых».

9.6. По окончании Шоу-игры руководителям команд предоставляется возможность обсудить с членами жюри конкурсные выступления и обменяться мнениями.

10. Этика поведения на Шоу-игре

10.1. Участникам следует вести себя с достоинством, демонстрировать высокий уровень культуры, быть доброжелательными и толерантными по отношению к своим соперникам, относиться с уважением к педагогам и руководителям команд, организаторам, членам жюри, воздерживаться от некорректных комментариев, создания шума или иных помех для выступающих.

10.2. Педагогам, руководителям команд, сопровождающим участников следует вести себя достойно, проявлять уважение к коллегам, организаторам, членам жюри и другим участникам, воздерживаться от конфликтных ситуаций, следить за поведением своих воспитанников, способствовать поддержанию порядка, чистоты и тишины в танцевальном зале, закулисном пространстве, в фойе и гримерной комнате.

10.3. Педагогам следует знать и придерживаться правил Шоу-игры и этики поведения, изложенных в Положении, ознакомить с ними участников.

11. Награждение

11.1. Каждая команда-участница Конкурса получает грамоту за участие и призы.

11.2. Команда-призер получает грамоту за 2 и 3 место, призы.

11.3. Команда-победитель получает диплом, призы, кубок, сертификат с правом на участие в **XXXI** Областном этапе молодежной и клубной культуры «ТИНЕЙДЖЕР-ЛИДЕР».

11.4. Победители конкурса «Мисс и мистер Тинейджер – 2024» награждаются памятным призами.

11.5. Руководители команд получают благодарственные письма за подготовку, участники получают сертификаты и призы.

11.6. Итоги Шоу-игры освещаются в СМИ.

12. Финансирование

12.1. Финансирование Шоу-игры осуществляется за счет продажи билетов. Цена билетов для зрителей и болельщиков – **150 рублей**. Билеты можно приобрести онлайн, по программе «Пушкинская карта» и у входа в танцевальный зал.

13. Куратор Шоу-игры

13.1. С просьбами и пожеланиями обращаться заранее к методисту Мокроносовой Оксане Владимировне по телефону 3-83-18 или 8-912-263-71-38.

Уважаемые коллеги, убедительная просьба подавать заявки по прилагаемой форме!

Приложение №1

ЗАЯВКА ДОЛЖНА СОДЕРЖАТЬ следующие данные о команде:

№ п/п	ОУ	Название команды	Представители и капитан команды (ФИ)	Участники конкурса «Мисс и мистер» (ФИ)	Класс, возраст	Руководитель команды (ФИО, должность, контактный телефон для оперативной связи)